



## Informationssicherheit und Datenschutz Awareness Training FIREWALL für Schulen



### Ausgangssituation

Vor zehn Jahren kam das erste Smartphone auf den Markt. Belächelt und für eine verrückte Idee gehalten, hat es zu gravierenden Veränderungen in vielen Bereichen des Lebens geführt. Wie selbstverständlich werden persönlichste Daten weitergegeben und im Internet mit weitreichenden und langfristigen Folgen gespeichert.

### Ziel des Trainings

Sensibilisierung der Schülerschaft über die Sicherheit von Daten. Spielerisch und praxisnah wird Wissen vermittelt und das Bewusstsein geschärft. Einfache Regeln für den Alltag werden aufgezeigt: der richtige Aufbau von Passwörtern, eine gesunde Haltung zur Informationstechnologie oder die Verschleierung der persönlichen Daten u.v.m.

### Inhalt

Das Spielkonzept vermittelt sowohl allgemeine als auch individuelle Anforderungen an die Informationssicherheit. So hat z.B. ein Grundschüler unterschiedliche Anforderungen als ein Schulabgängerin und damit andere Aspekte an die Schutzziele der Informationssicherheit (Vertraulichkeit, Integrität, Verfügbarkeit, Authentizität und Verbindlichkeit). Die Inhalte werden zielgruppengerecht abgestimmt.

### Ablauf

Ablauf Kurze Einweisung zum Spiel durch die Lehrerin oder den Lehrer. Zwei bis drei Spielrunden in Abhängigkeit von der Teilnehmerzahl mit anschließendem Feedback. Das neue Wissen kann anhand der Wissenskarten gemessen werden. Die aktive Spielsituation verbessert nachhaltig das Wissen zur Informationssicherheit bei der Schülerschaft und lässt sich auch nach langer Zeit noch nachweisen.

### Zusätzlicher Nutzen

Die Inhalte des Spiels können übergreifend in anderen Fächern aufgegriffen und ergänzt werden. So ist im Anschluss leicht eine Diskussion über Mobbing oder Social Engineering möglich oder eröffnet eine Debatte zu aktuellen Fragen bzgl. der Datensicherheit persönlicher Informationen grundsätzlich. Schulabgängerinnen und -abgänger werden zu Anforderungen im beruflichen Alltag an IT-Sicherheit und Datenschutz sensibilisiert.

### Anzahl der Teilnehmer & Spieldauer

4 bis 8 Spieler/innen je FIREWALL Spieleset. Die Spieldauer kann individuell jederzeit angepasst werden. Das Spiel ist multilingual einsetzbar.

### Preis

Spieleset für 4 bis 8 Personen: 149,00 EUR zzgl. ges. MwSt.<sup>1</sup>  
Schulungen von Multiplikatoren für Schulen auf Anfrage.

<sup>1</sup> Umsatzsteuerbefreiung für Bildungsleistungen durch ausgestellte Bescheinigung nach § 4 Nr. 21 a. bb. UStG